

*11



SPIIT®

verze 11

KOMPLEXNÍ AEC SYSTÉM

VIRTUOZITA • KREATIVNOST • PROFESIONALITA

INTELIGENTNÍ STAVEBNÍ PRVKY



| nová verze

| nové funkce

| nová cena



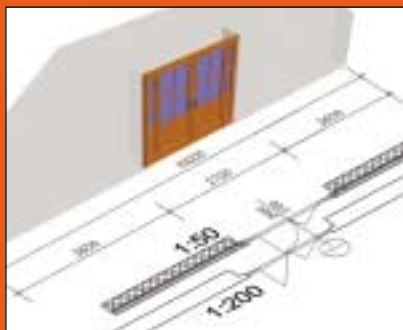
*11

*11



INTELEKTUÁLNÍ STAVEBNÍ PRVKY

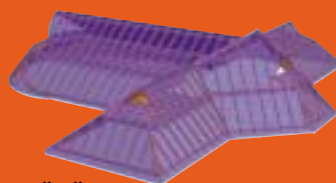
Stěny, nosníky, stropy nebo otvory jsou vzájemně propojeny a automaticky asociativně okótovány. Každá změna v půdorysu, pohledu nebo izometrii je automaticky provedena ve spojení s příslušným stavebním prvkem.



Prostory automaticky zobrazují objem, plochu a obvod. Příslušné vodorovné a svislé řezy se provedou dle zvolených měřítek (1:20, 1:50, 1:100, 1:200).

STŘEŠNÍ KONSTRUKCE

Návrh střechy je plně parametrický a automatizovaně vytváří prostorovou konstrukci nad libovolným půdorysem. Změna výšek okapu, sklonu střechy nebo obrysu má okamžitý vliv na tvar střechy. Vložení vikýřů, oken, komínů nebo vygenerování kroků je pro SPIRIT potěšením.



SCHODIŠTĚ

Nástroj pro konstrukci schodišť je specificky upraven pro práci architektů. Umožňuje vytvářet prostorové a konstrukční modely na základě parametrů. Umístění podestý, zábradlí, parametry schodů jsou kontrolovány z hlediska optimálního návrhu.

MODEL TERÉNU

Z načtených výškových bodů nebo zadáných grafických elementů vytvoří SPIRIT digitální model terénu. Takto vytvořený model lze libovolně modifikovat.

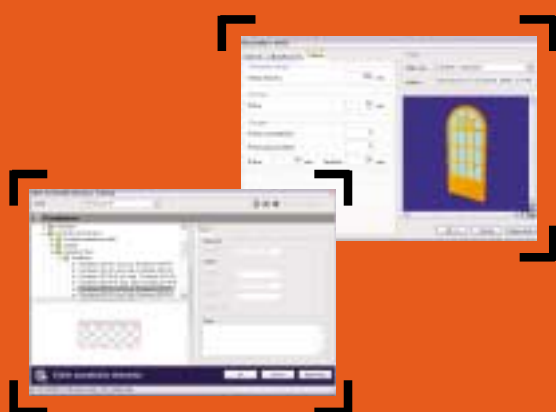


AUTOMATICKÉ ŘEZY

Řezy jsou aktivně propojeny s 3D modelem. Pokud je provedena úprava v některé části modelu návrhu, lze vygenerovat jen vybranou část řezu. SPIRIT umožňuje i rozvinuté řezy, kdy rovina řezu je tvořena obloukem.



11



K O M P L E X N Í A E C S Y S T É M

CAD FUNKCE

Kooperace, propojení dokumentů
Organizace projektu je umožněna pomocí několika technik:

- referenční soubory (dc6, dc5, dwg, dxf, skp, rtf, txt, htm)
- výplně polyline: bitmapou, barvou s možností definice průhlednosti a transparency, šrafovou
- hyper-odkazy: propojit grafický element s informací na Internetu, v textovém souboru, v jiné části výkresu
- přenos grafických a textových dat mezi výkresy a aplikacemi přes windows schránku



2D/3D KONSTRUOVÁNÍ

SPIRIT zahrnuje kresbu běžných 2D grafických elementů, stejně jako kótování a editaci. Plné využití funkcí od samého začátku umožňuje systém ovládání menu myší. Rychlejší práci vám umožní urychlující klávesy a ikony. Tvorba

prostorového 3D obecného modelu je ve SPIRITU podporována potřebnými prostorovými funkcemi a elementy.

VÝSTUPY

Příprava výstupů technikou multi-dokumentu, která umožňuje v různých měřítcích kombinovat vektorové a rastrové výstupy. Výkazy výměr: generování legend ve výkresech, rozměrová a prostorová data pro další aplikace. Vizualizace se provádí technikou skrytých hran, q-shaderu, raytracingu, generováním animace.



Pro další zpracování nebo publikování návrhu SPIRIT poskytuje export do: PDF formátu (verze 6), DWF, DWG, DXF, BMP, O2C a VRML. O2C formát s 3D návrhem se zobrazuje pomocí O2C-Player (free sw).





verze 11

*11

KOMPLEXNÍ AEC SYSTÉM

VIRTUOZITA • KREATIVNOST • PROFESIONALITA

INTELEKTUÁLNÍ STAVEBNÍ PRVKY



DISTRIBUTOR:

SOFTconsult spol. s r.o.

Pražská 1279/18; 102 00 PRAHA 10; Česká republika

Tel./fax: +420 271 750 510

e-mail: spirit@softconsult.tv; www.softconsult.tv

SOFTconsult spol. s r.o.

Mliekarenská 8; 821 09 Bratislava; Slovenská republika

Tel./fax: +421 253 416 381

e-mail: spirit@softconsult.sk; www.softconsult.sk

VÝROBCE:

STI International, Inc; www.softtech.com

AUTORIZOVANÝ PRODEJCE:

